

3.1.5. Eigenschaften der Normalparabel; Kurvendiskussion

Für die Kurvendiskussion ist es wichtig, den Scheitelpunkt zu kennen. Man kann ihn aus den werten p und q berechnen.

$$\text{x-Koordinate: } -\frac{p}{2} \qquad \text{y-Koordinate: } -\frac{p^2}{4} + q$$

	allgemein $f(x) = x^2 + px + q$	am Beispiel $f(x) = x^2 - 4x + 3$
Scheitelpunkt	$S\left(-\frac{p}{2}; -\frac{p^2}{4} + q\right)$	$-\frac{p}{2} = -\frac{-4}{2} = 2$ $-\frac{p^2}{4} + q = -\frac{(-4)^2}{4} + 3 = -1$ S (2;-1)
Definitionsbereich (DB)	alle reellen Zahlen (oder durch Vorgaben eingeschränkt)	$x \in \mathbb{R}$
Wertebereich (WB)	$y > -\frac{p^2}{4} + q; y \in \mathbb{R}$	$y > -1; y \in \mathbb{R}$
kleinster Funktionswert	$y = -\frac{p^2}{4} + q$	$y = -1$
Monotonie	$x < -\frac{p}{2}$; monoton fallend $x > -\frac{p}{2}$; monoton steigend	$x < 2$ monoton fallend $x > 2$ monoton steigend
Schnittpunkt mit der y-Achse (x=0)	$S_y(0; q)$	$S_y(0; 3)$
Nullstelle Diskriminante $D = \frac{p^2}{4} - q$	D>0 zwei Nullstellen D=0 eine Nullstelle D<0 keine Nullstelle	$D = \frac{(-4)^2}{4} - 3 = 1 > 0$ → zwei Nullstellen

Die Nullstellen werden aus der graphischen Darstellung abgelesen. Das Berechnen von Nullstellen lernen wir in 3.2.4. kennen.