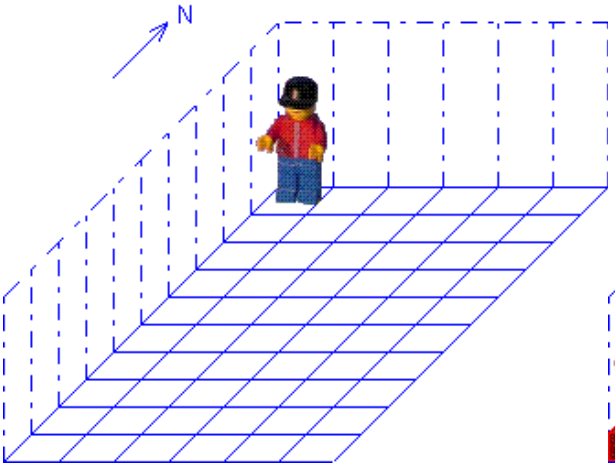
2.3.3. Sequenzen

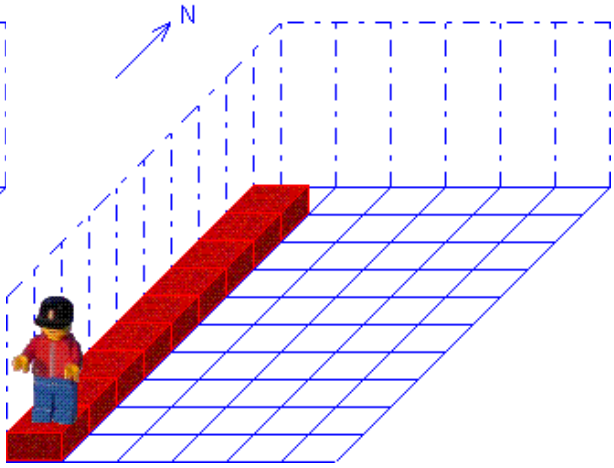
Eine Folge von Anweisungen, die hintereinander ausgeführt werden, heißt eine SEQUENZ (Folge)

Beispiel:
Karol soll eine Reihe Ziegel vor sich hinlegen.

Anfangszustand



Endzustand



Programm

```
hinlegen
schritt
hinlegen
schritt
hinlegen
schritt
hinlegen
schritt
hinlegen
schritt
hinlegen
schritt
hinlegen
schritt
hinlegen
schritt
hinlegen
schritt
```

Struktogramm

Hauptprogramm

Hinlegen
Schritt
Hinlegen
Schritt
Hinlegen
Schritt
Hinlegen
Schritt
Hinlegen
Schritt
Hinlegen
Schritt
Hinlegen
Schritt
Hinlegen
Schritt
Hinlegen
Schritt