# 2.1.2. Beschreibung von Algorithmen

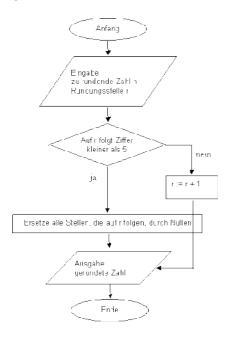
#### 1. Umgangssprache

"Beim Runden bleibt die Stelle, auf die zu runden ist unverändert, wenn ihr eine Ziffer kleiner als 5 folgt. Die Rundungsstelle wird um 1 erhöht, wenn ihr eine 5, 6, 7, 8 oder 9 folgt. Alle Ziffern nach der Rundungsstelle werden durch Nullen ersetzt."

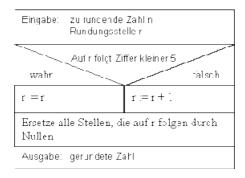
#### 2. Formalisierte Beschreibung

- a) Eingabe: zu rundende Zahl; Rundungsstelle
- b) *Wenn* auf die Rundungsstelle eine Ziffer kleiner als 5 folgt, *dann* bleibt diese Stelle erhalten, *sonst* wird sie um 1 erhöht.
- c) Alle Ziffern, die der Rundungsstelle folgen, werden durch Nullen ersetzt.
- d) Ausgabe: gerundete Zahl

## 3. Programmablaufplan (Flussdiagramm)



### 4. Struktogramm



## 5. Programm

10 INPUT ,,Zahl N="; N 20 INPUT ,,Rundungsstelle R="; R 30 A = MOD (N / 10 ^ (R-1)) 40 B = INTEGER (N / 10 ^ (R-1)) 50 IF A > 4 THEN B = B + 1 60 C = B \* 10 ^ (R-1) 70 PRINT ,,gerundete Zahl = "; C