## 1.1.2. Das EVA-Prinzip

	Eingabe	Verarbeitung	Ausgabe
Mensch	<ul><li>Auge (sehen)</li><li>Ohr (hören)</li><li>Nase (riechen)</li><li>Zunge (schmecken)</li><li>Haut (tasten)</li></ul>	Gehirn (Ordnen, Vergleichen, Filtern, Merken)	<ul><li>Hände (schreiben)</li><li>Mund (sprechen)</li><li>Gesicht (Mimik)</li><li>Körper (Gestik)</li></ul>
Computer	- Tastatur - Maus - Joystick - Scanner - Touchscreen - Mikrofon	NERVENBAHNEN Zentraleinheit (Prozessor, Arbeitsspeicher)	- Monitor - Drucker - Lautsprecher - Kopfhörer - Plotter
		BUSSYSTEM	•

<sup>▶</sup> Alle informationsverarbeitetenden Prozesse arbeiten nach dem EVA-Prinzip. •