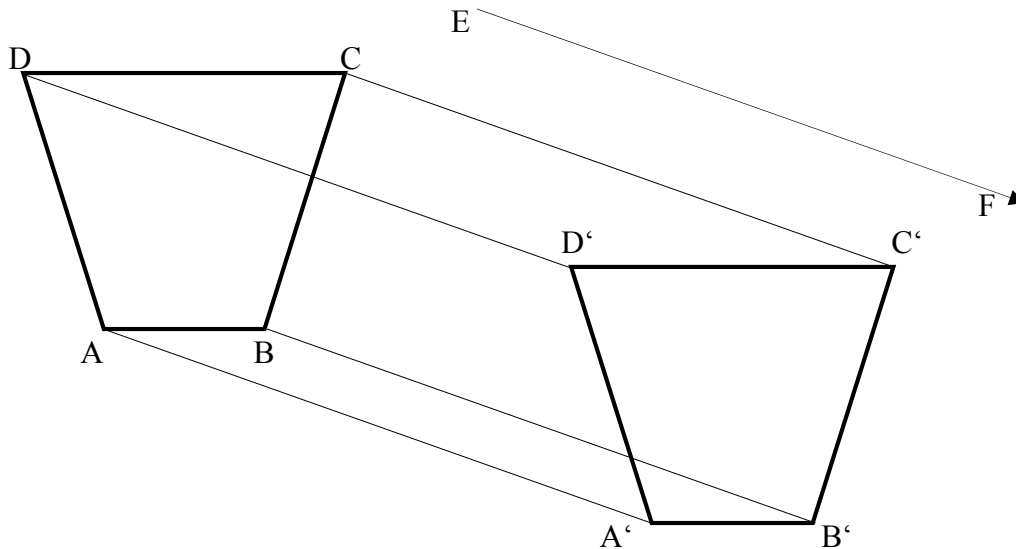


2. Geometrie

2.1. Bewegung von Figuren

2.1.1. Verschiebung



Konstruktionsbeschreibung:

- Verschiebe den Verschiebungspfeil \overrightarrow{EF} parallel durch den Punkt A!
- Trage die Länge des Verschiebungspfeiles von A aus ab!
- Verfahre auch so mit den Punkten B; C usw.!

► Für jede Verschiebung gelten folgende Eigenschaften:

- Original- und Bildstrecke sind gleich lang.
- Original- und Bildstrecke sind parallel zueinander.
- Original- und Bildwinkel sind gleich groß.
- Aus einem Dreieck ABC entsteht ein gleich großes Dreieck A'B'C'.
- Wenn $g \perp h$, dann gilt auch $g' \perp h'$.