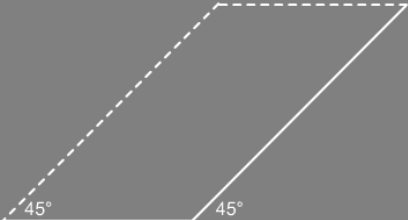
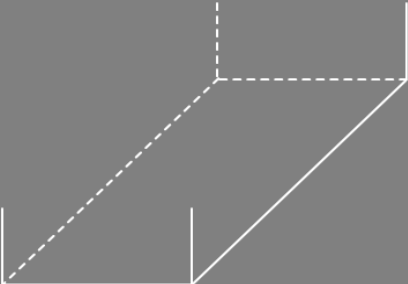


3.3.3. Darstellen von Körpern im Schrägbild

<p>Konstruktion der Grundfläche:</p> <ul style="list-style-type: none">- Linien in Breitenrichtung in Originalgröße- Linien in Tiefenrichtung unter einem Winkel von 45° um die Hälfte verkürzt.	<p>Erster Schritt: Grundfläche konstruieren</p> 
<p>Konstruktion der Höhen:</p> <ul style="list-style-type: none">- Linien in Höhenrichtung in Originalgröße	<p>Zweiter Schritt: Höhen einzeichnen</p> 
<p>Konstruktion der Deckfläche</p> <ul style="list-style-type: none">- Punkte zur Deckfläche verbinden- Nicht sichtbare Kanten werden gestrichelt gezeichnet.	<p>Dritter Schritt: Deckfläche verbinden</p> 