## 2.2. Rechengesetze

### 2.2.1. Kommutativ- und Assoziativgesetz

Kommutativgesetz (Vertauschungsgesetz)

Bei der Addition darf man die Summanden vertauschen.

a + b = b + a

32 + 67 = 67 + 32 = 99

Bei der Multiplikation darf man die Faktoren vertauschen.

a · b = b · a

11 · 13 = 13 · 11 = 143

Für die Subtraktion und die Division gilt das Kommutativgesetz nicht.

Assoziativgesetz (Verbindungsgesetz)

Bei der Addition von drei und mehr Summanden kann man beliebig Klammern setzen.

a + b + c = a + (b + c)

32 + 67 + 13 = 32 + (67 + 13) = 32 + 80 = 112

Bei der Multiplikation von drei und mehr Faktoren kann man beliebig Klammern setzen.

a · b · c = a · (b · c)

3 · 2 · 5 = 3 · (2 · 5) = 3 · 10 = 30

Für die Subtraktion und die Division gilt das Assoziativgesetz nicht.