

2.9.6. Senkrechte Parallelprojektion

Bei der senkrechten Parallelprojektion wird der Raum \mathbb{R}^3 in den Raum \mathbb{R}^2 abgebildet. Dabei erhält man z.B. den Grundriss durch Projektion in die $x_1 - x_2$ - Ebene. Man kann sich überlegen, dass für die Bildpunkte gilt:

$$x' = x \qquad y' = y \qquad z' = 0$$

Es ergibt sich also als Abbildungsmatrix für diesen Fall $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.