### 2.7.6. Winkel zwischen Gerade und Ebene

Den Schnittwinkel α wird unter Verwendung des Normalen-vektors  der Ebene berechnet.   
Da sin β = cos α, wird Schnittwinkel zwischen g und E wird berechnet mit 

( ist der Richtungsvektor der Geraden)

Beispiel:  
Gegeben sind

* die Ebene E: .
* die Gerade g: 

