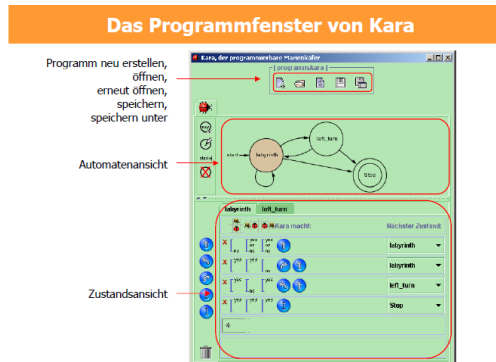
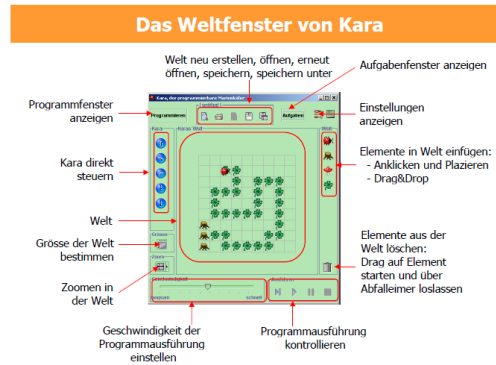


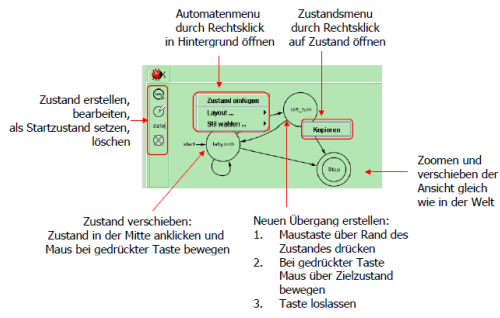
1.3. Kara als deterministischer endlicher Automat

1.3.1. Einführung in Kara

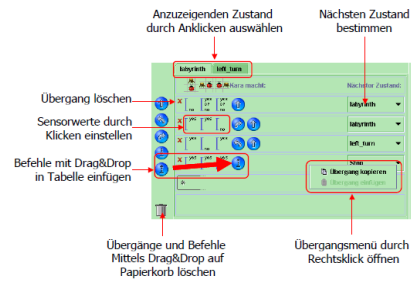
Mit Kara lassen sich DEAs simulieren. Die „Programmierung erfolgt dabei über „Sensoren“ und Zustände.



Die Automatenansicht



Die Zustandsansicht



Zustände erzeugen/bearbeiten

