**1.3.5. Sequenzen**

Eine Folge von Anweisungen, die hintereinander ausgeführt werden, heißt eine SEQUENZ (Folge).

Beispiel: Karol soll eine Reihe Ziegel vor sich hinlegen.

*Anfangszustand:* *Endzustand:*

 

*Programm:*

public void Ausfuehren()

 {

 // Hier den Programmtext einfügen

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 karol.Hinlegen();

 karol.Schritt();

 }