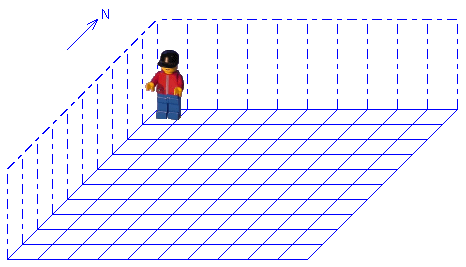
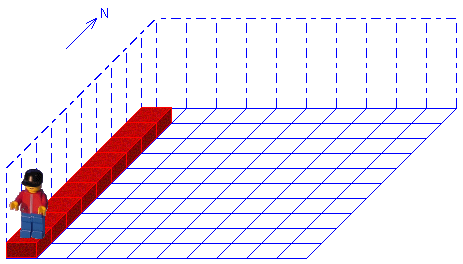
**1.3.5. Sequenzen**

Eine Folge von Anweisungen, die hintereinander ausgeführt werden, heißt eine SEQUENZ (Folge).

Beispiel: Karol soll eine Reihe Ziegel vor sich hinlegen.

*Anfangszustand:* *Endzustand:*

*Programm:*

public void Ausfuehren()

{

// Hier den Programmtext einfügen

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

karol.Hinlegen();

karol.Schritt();

}