**1.3.2. Die Klasse WELT**

Die Klasse Welt wird durch die grundlegenden Eigenschaften Länge, Breite und Höhe gekennzeichnet.

WELT

* breite:(1… : integer)
* länge:(1… : integer)
* höhe:(1…31: integer)

+ speichern(dateiname:string)

+ bildspeichern(dateiname:string)

+ zurücksetzen()

Die WELT kann als Objekte Ziegel, Marken und Quader enthalten.