

## 2.2.5. Bedingte Anweisungen

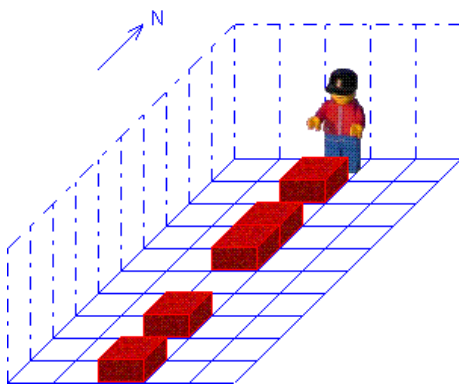
- ▶ In bedingten Anweisungen (Verzweigungen) wird zuerst eine Bedingung ausgewertet. Ist deren Wert WAHR, so werden die Anweisungen nach dem dann ausgeführt. Ist sie FALSCH, werden die Anweisungen nach dem sonst ausgeführt (zweiseitige Auswahl). Wenn der Sonst-Teil fehlt, spricht man von einer einseitigen Auswahl.

### 1. Verzweigungen mit einseitiger Auswahl

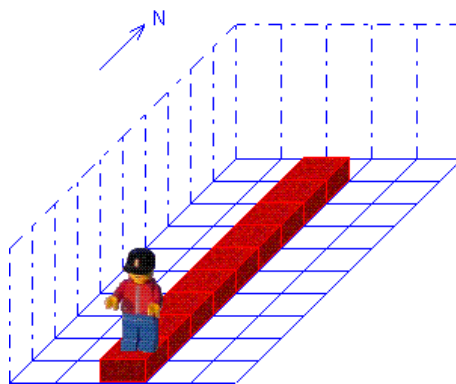
Beispiel:

Karol soll eine Reihe Ziegel bis zur nächsten Wand auffüllen.

Anfangszustand:



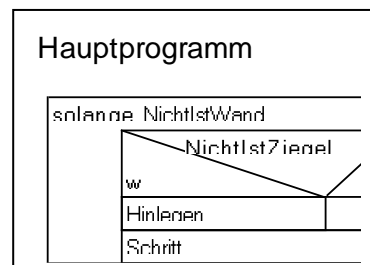
Endzustand:



Programm:

```
solange NichtIstWand tue  
  wenn NichtIstZiegel dann  
    Hinlegen  
  *wenn  
  Schritt  
*solange
```

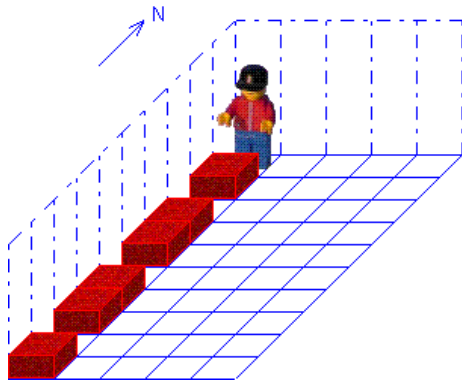
Struktogramm:



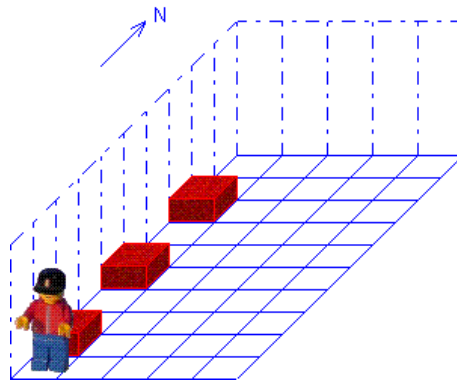
### 2. Verzweigungen mit zweiseitiger Auswahl

Beispiel: Karol soll eine Reihe Ziegel vor sich invertieren (also einen Ziegel aufheben, wenn einer liegt und einen hinlegen, wenn keiner liegt).

Anfangszustand:



Endzustand:



Programm:

solange NichtIstWand tue  
wenn NichtIstZiegel  
dann Hinlegen  
sonst Aufheben  
\*wenn  
Schritt  
\*solange

Struktogramm:

