**2.2.2. Die Klasse Karol**

|  |
| --- |
| KAROL |
| x-position: 1 … 100  y-position: 1 … 100  blickrichtung: nord, süd, ost, west  sprunghöhe: 1 … 10 ziegel  tragen\_max: 1 … 999  … … |
| +schritt()  +linksdrehen()  +rechtsdrehen()  +hinlegen()  +aufheben()  + … |

Neben den bereits vorgegeben Methoden können für Karol auch eigene Methoden definiert werden.