**2.2.2. Die Klasse Karol**

|  |
| --- |
| KAROL |
| x-position: 1 … 100y-position: 1 … 100blickrichtung: nord, süd, ost, westsprunghöhe: 1 … 10 ziegeltragen\_max: 1 … 999… … |
| +schritt()+linksdrehen()+rechtsdrehen()+hinlegen()+aufheben()+ … |

Neben den bereits vorgegeben Methoden können für Karol auch eigene Methoden definiert werden.