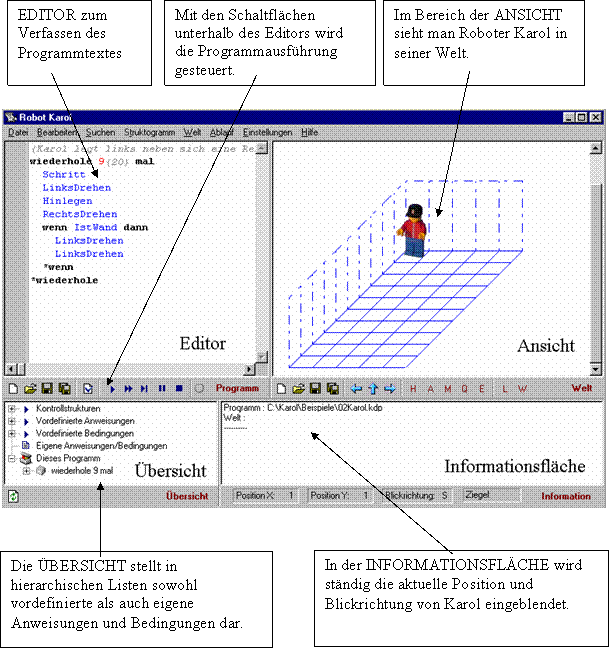
**2.2. Programmieren mit Robot Karol**

**2.2.1. Die Programmierumgebung von Robot Karol**



Im Programm Robot Karol gibt es die Klassen

* Welt
* Karol
* Ziegel
* Quader
* Marke

Jede Klasse hat eine Vielzahl von Objekten.